ViewSonic®

3DV5

3D HD Camcorder

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Kullanıcı kılavuzu
- Gebruikshandleiding
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手册 (简体)
- 사용자 안내서
- ユーザーガイド
- دليل المستخدم

ViewSonic®

Model No. : VS13782

Informação de compatibilidade

Declaração da FCC

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas da FCC. A operação está sujeita a estas duas condições: (1) este dispositivo não pode ocasionar interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Este equipamento foi testado e é compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Regras da FCC. Estes limites foram concebidos para propocionar uma razoável protecção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Caso este equipamento cause interferências prejudiciais à recepção via rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o aparelho, o utilizador deve tentar corrigir a interferência adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antenna receptora.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o dispositivo receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o dispositivo receptor está ligado.
- Consultar o fornecer ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

Aviso: Você é avisado de que alterações ou modificações não aprovadas explicitamente pela parte responsável podem anular sua permissão de operar o equipamento.

Para o Canadá.

- Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a Canadian ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformidade com CE para países europeus

CE O dispositivo é compatível com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética 2004/108/EC e com a Directiva de Baixa Voltagem 2006/95/EC.

A informação seguinte concerne somente aos estados membros da União Europeia (UE):

A marca mostrada no lado direito está de acordo com a Diretiva 2002/96/EC (WEEE) para Descarte de Equipamento Eléctrico e Electrônico.

A marca indica a exigência para NÃO descartar o equipamento como rejeito municipal não seleccionado, mas usar os sistemas de retorno e coleta de acordo com as leis locais.

Se as pilhas ou acumuladores incluídos com este equipo levarem o símbolo químico Hg, Cd ou Pb, isso significa que tais produtos contêm um alto índice de metal de mais de 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmio, ou mais de 0,004% de Chumbo.

Instruções de Segurança Importantes

1. Leia estas instruções.
2. Mantenha estas instruções.
3. Preste atenção aos avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não use este aparelho perto da água. Aviso: Para reduzir o risco de incêndio ou de choque eléctrico, não exponha este equipamento à chuva ou a humidade.
6. Limpe somente com pano seco.
7. Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Instale de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a qualquer fonte de calor tal como radiadores, registradores de calor, fogões, ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não negligencie o propósito de segurança da tomada polarizada ou do tipo terra. Uma tomada polarizada tem dois dentes sendo um mais largo que o outro. A tomada do tipo terra tem dois dentes e um terceiro dente terra. O dente largo ou o terceiro dente é provisto para a sua segurança. Se a tomada provista não se encaixa na sua saída de energia, consulte um eletricista para a sunstituição da saída de energia obsoleta.
10. Proteja o cabo de energia contra pisadas ou enroscamentos especialmente nas tomadas, receptáculos convenientes e o ponto onde eles saem do aparelho. Assegure-se de que a saída de energia está localizada próximo à unidade de modo que ela seja facilmente acessível.
11. Use somente anexos/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Use somente com o carrinho, suporte, tripé, console, ou mesa especificada pelo fabricante, ou vendido com o aparelho. Quando um carrinho é usado, tome cuidado ao mover o conjunto de carrinho/aparelho para evitar danos causados por tropeçamento.

13. Desconecte este aparelho quando não for usado por longos períodos de tempo.
14. Consulte o pessoal de serviço qualificado para todos os serviços. O serviço é necessário quando o aparelho tiver sido danificado de algum modo, tal como cabo de alimentação ou tomada danificada, líquido derramado ou objetos caídos dentro do aparelho, exposição do aparelho à chuva ou umidade, funcionamento anormal, ou queda do aparelho.
15. Atenção: existe um risco de explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorrecto. Eliminar as baterias usadas em conformidade com as instruções.
16. Utilizar exclusivamente Baterias aprovadas pela ViewSonic.

Declaração de Conformidade RoHS

Este produto foi criado e fabricado de acordo com a diretiva européia 2002/95/EC e do conselho sobre restrição de uso de certos tipos de substância perigosas em equipamento elétrico e eletrônico (diretiva RoHS) bem como com os valores máximos de concentração estabelecidos pelo Comitê de Adaptação Técnica Européia (TAC), conforme mostrado a seguir:

Substância	**Concentração Máxima Proposta**	**Concentração Atual**
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo hexavalente (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenil polibrominato (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éter difenil polibrominato (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certos componentes dos produtos em referência estão isentos sob o anexo das diretivas RoHS, conforme as informações abaixo:

Exemplos de componentes isentos são:

1. Mercúrio em lâmpadas fluorescentes compactas não excedendo 5 mg por lâmpada e em outros tipos não especificamente mencionado no anexo da diretiva RoHS.
2. Chumbo no vidro de tubos de raio catódicos, componentes eletrônicos, tubos fluorescentes e peças de cerâmica eletrônica (ex. dispositivos piezoelétricos).
3. Chumbo em soldaduras de temperatura elevada (ex. liga de chumbo com 85% por peso ou mais de chumbo).
4. Chumbo como um elemento componente no ferro com até de 0,35% de chumbo por peso, como alumínio com até 0,4% de chumbo por peso e como uma liga de cobre com até 4% de chumbo por peso.

Informação do copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2010. Todos os direitos reservados.
ViewSonic, o logotipo dos três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas registradas da ViewSonic Corporation.
Isenção de responsabilidades: A ViewSonic Corporation não se responsabiliza por omissões ou erros técnicos ou editoriais aqui contidos ou por danos incidentais ou conseqüentes resultantes do fornecimento deste material, do desempenho ou da utilização deste produto.
Objetivando um contínuo aprimoramento do produto, a ViewSonic Corporation reserva-se o direito de alterar as especificações do produto sem notificação prévia. As informações deste documento podem mudar sem notificação prévia.
Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio ou para qualquer finalidade sem permissão prévia por escrito da ViewSonic Corporation.

Registro do Produto

Para que possamos satisfazer suas necessidades futuras e enviar-lhe informações adicionais sobre o produto quando estiverem disponíveis, registre a garantia do seu produto na Internet, em: www.viewsonic.com. O CD-ROM Assistente ViewSonic também permite que você imprima o formulário de registro, que pode ser enviado por fax ou pelo correio para a ViewSonic.

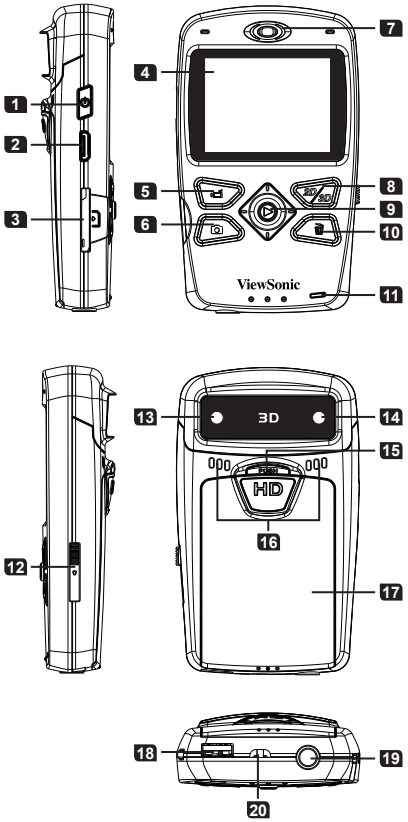
Para seus registros

Nome do produto:	3DV5 ViewSonic 3D HD Camcorder
Número do modelo:	VS13782
Número do documento:	3DV5_UG_PTG Rev. 1B 11-19-10
Número de série:	_____
Data da compra:	_____

Eliminação do produto no fim da sua vida útil
A ViewSonic respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por uma computação mais inteligente e mais amiga do ambiente.Visite o web site da ViewSonic para mais informações.
E.U.A. e Canadá: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

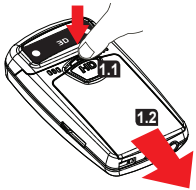
Introdução

Visão geral do produto

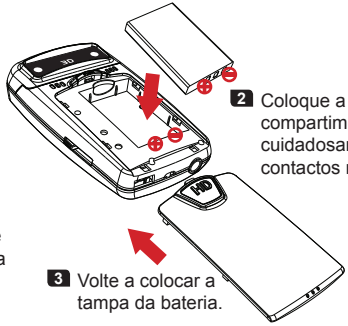


1. Botão de energia - Premir para ligar; manter premido para desligar
2. Porta HDMI
3. Ranhura para cartões de memória SD/SDHC
4. Ecrã 2D/3D
5. Botão de gravação
6. Botão do obturador
7. Altifalante
8. Botão 2D/3D - Mudar entre o modo 2D/3D
9. Joystick de 5 direcções - 5 direcções: cima/ baixo/esquerda/direita/ confirmar
   Confirmar: OK ou Reproduzir
10. Botão Eliminar
11. Indicador LED de carga da bateria
12. Interruptor USB - Deslizar para baixo para utilizar o conector USB
13. Lente direita - Para captura 2D e 3D
14. Lente esquerda - Para captura 3D
15. Botão “Push” (Pressionar) - Para abrir a tampa da bateria
16. Microfones
17. Tampa da bateria
18. Conector USB
19. Entrada para tripé
20. Fixação da correia de transporte

Introduzir a bateria



1 Pressione o botão "PUSH" (Pressionar) e depois deslize a tampa da bateria para baixo para a remover.

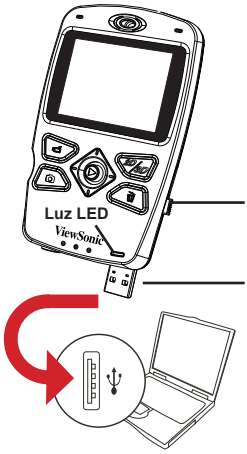


2 Coloque a bateria no compartimento. Alinhe cuidadosamente os contactos metálicos + e -.

3 Volte a colocar a tampa da bateria.

ⓘ **Tenha em atenção que os contactos metálicos + e - devem ficar alinhados com os contactos correspondentes do compartimento.**

Carregar a bateria



Antes de carregar:

ⓘ **Desligue primeiro a unidade e certifique-se de que a bateria de iões de lítio está instalada.**

ⓘ **Certifique-se de que o PC está ligado durante o carregamento.**

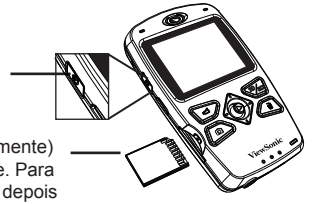
ⓘ **É recomendado que carregue a bateria durante pelo menos 8 horas antes da primeira utilização.**

1 Deslize o interruptor USB para baixo para mostrar o conector USB.

2 Ligue o conector USB a uma porta USB de um PC para iniciar o carregamento. Caso seja necessário, utilize um cabo de extensão.

O LED acenderá em cor âmbar quando durante o carregamento. Quando a bateria está totalmente carregada, o LED ficará verde.

Ligar ou desligar a câmara / Utilizar um cartão de memória



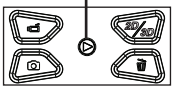
Prima o botão de energia para ligar a unidade. Mantenha o botão premido durante 2 segundos para desligar a unidade.

Insira um cartão SD/SDHC (vendido separadamente) na ranhura até que este encaixe correctamente. Para remover o cartão, pressione-o para o libertar e depois retire-o com cuidado.

ⓘ **Se a unidade não ligar, verifique o seguinte:**
1) A bateria está correctamente inserida;
2) A bateria tem energia suficiente.

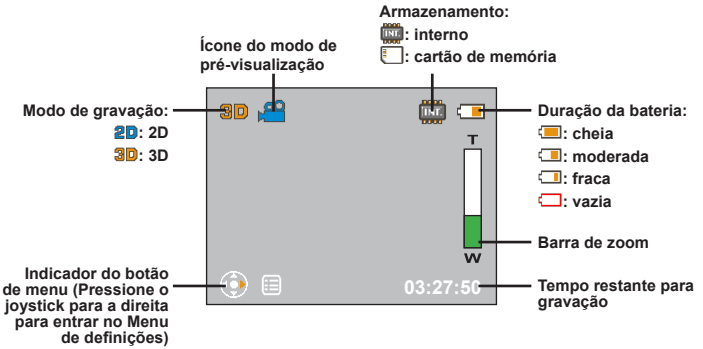
Definição do idioma

Joystick de 5 direcções

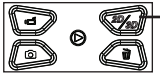


1. Pressione o Joystick para a direita (⇨) para aceder ao menu.
2. Seleccione o item “Idioma” e prima OK (⊛).
3. Desloque o Joystick para cima/baixo (⇳) para seleccionar o seu idioma. Prima o botão OK (⊛) para confirmar.

Leitura dos ícones apresentados no ecrã



Operações básicas

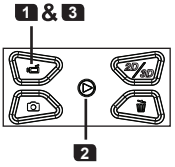


Prima este botão para alternar entre os modos 2D/3D. Prima este botão no modo de pré-visualização para verificar se o ficheiro gravado é 2D ou 3D. Prima este botão durante a reprodução para ver os ficheiros 2D ou 3D armazenados na sua câmara de vídeo ou no cartão de memória. Tenha em atenção que os ficheiros 3D não podem ser gravados/ visualizados/eliminados no modo 2D e vice-versa.

Quando efectuar a gravação ou captura em modo 2D, apenas será utilizada a lente direita para capturar a imagem.

Este produto utiliza a tecnologia 3D "Barreira Paralaxe". A barreira paralaxe é uma camada especial colocada em frente ao ecrã LCD. No modo 3D, permite que cada olho veja um conjunto diferente de píxeis no ecrã (formando assim o efeito 3D) e como resultado, o brilho do ecrã parecerá também estar dividido em modo 3D.

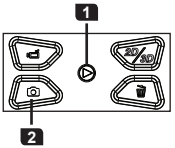
Gravar um clip de vídeo



1. Prima o botão de Gravação ( ) para iniciar a gravação.
2. Durante a gravação, pode deslocar o Joystick para cima/baixo ( ) para aplicar mais/menos zoom na imagem. Pode também premir o botão OK ( ) para colocar em pausa ou retomar a gravação.
3. Prima novamente o botão de Gravação ( ) para parar a gravação.

Quando efectuar a gravação num ambiente com pouca luminosidade, utilize uma fonte de iluminação adicional.

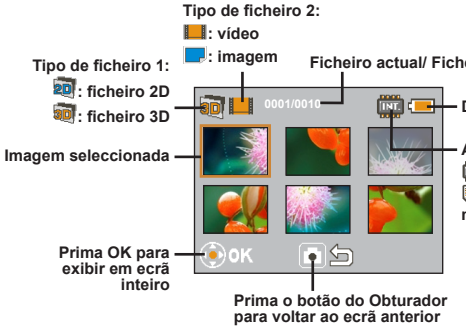
Tirar uma fotografia



1. Desloque o Joystick para cima/baixo ( ) para aplicar mais/menos zoom na imagem até que esta esteja devidamente definida.
2. Prima o botão do Obturador ( ) para tirar uma fotografia.

A vibração das mãos poderá originar fotos desfocadas. Para evitar fotos desfocadas, quando tirar fotos, segure firmemente a câmara de vídeo ou utilize um tripé para eliminar a vibração.

Reprodução



1 Prima o botão OK ( ) para entrar no modo de Pré-visualização.

ⓘ **Prima o botão 2D/3D ( ) para alternar entre ficheiros 2D ou 3D.**

2 Utilize o Joystick ( ) para navegar pelas suas gravações e seleccione um ficheiro. Prima OK ( ) para ver o ficheiros em ecrã inteiro. Quando um ficheiro estiver a ser visualizado em ecrã inteiro e não estiver a ser reproduzido ou ampliado nem se encontre bloqueado, pode deslocar o Joystick para a esquerda/direita ( ) para alternar entre o ficheiro anterior e o seguinte.

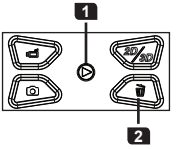
Reprodução em ecrã inteiro

3-1 Durante a reprodução de um vídeo, pode deslocar o Joystick para a esquerda/direita ( ) para avançar ou recuar rapidamente, ou prima o botão OK ( ) para colocar em pausa ou para retomar a reprodução. Pode também deslocar o Joystick para cima/baixo ( ) para aceder ao controlo de volume e depois deslocar para a esquerda/direita ( ) para ajustar o volume.

3-2 Durante a visualização de uma foto, pode deslocar o Joystick para cima/baixo ( ) para aplicar mais/menos zoom. Prima o botão OK ( ) para bloquear a taxa de zoom e utilize o Joystick ( ) para navegar pela foto. Para sair do modo de zoom, prima OK ( ) e utilize o Joystick ( ) para aplicar menos zoom na imagem até que a mesma volta ao tamanho normal ou prima simplesmente o botão do Obturador ( ).

4 Para sair do modo de Reprodução, prima o botão do Obturador ( ).

Eliminar ficheiros

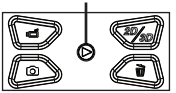


1. Prima o botão OK ( ) para entrar no modo de Reprodução e utilize o Joystick ( ) para seleccionar um ficheiro.

2. Prima o botão Eliminar ( ) para exibir 3 opções:

Opção	Descrição
Sim	Eliminar o ficheiro seleccionado
Não	Sair do menu sem eliminar o ficheiro
All (Tud)	Eliminar todos os ficheiros de vídeo e imagem na mesma pasta (3D ou 2D)

Funcionamento dos menus



1. Pressione o Joystick para a direita (⇨) para aceder ao menu.

2. Desloque o Joystick para cima/baixo (⇳) para seleccionar um item do menu e prima OK ( ) para entrar.

3. Desloque o Joystick para cima/baixo (⇳) para seleccionar a opção desejada e prima OK ( ) para confirmar.

4. Para sair do menu, desloque o Joystick para a esquerda (⇦).

Itens do menu

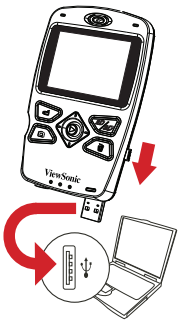
Itens do menu	Descrição
Idioma	Seleccionar o idioma da Câmara de vídeo.
Relógio	Para configurar a data e a hora, desloque o Joystick para cima/baixo (⇳) para ajustar o valor; desloque para a esquerda/direita (⇦⇨) para mudar de campo. Prima OK ( ) para guardar as alterações.
Datador	Colocar a marca da data e hora em cada foto (apenas para fotos).
Ícone	Activar ou desactivar os ícones exibidos no ecrã.
Frequência	Define a frequência para 50Hz ou 60 Hz. Consulte a "Tabela de frequência" para obter mais detalhes.

* Tabela de frequência:

Região	Inglaterra	Alemanha	França	Itália	Espanha	Países Baixos	Rússia
Definição	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz	50Hz
Região	Portugal	América	Taiwan	China	Japão	Coreia	Tailândia
Definição	50Hz	60Hz	60Hz	50Hz	50/60 Hz	60Hz	50Hz

Nota: A definição de frequência tem por base a frequência padrão da rede eléctrica local.

Gestão de ficheiros no PC

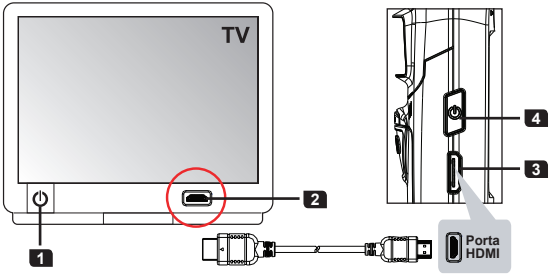


Ligue o conector USB da câmara de vídeo ao seu PC. Ligue a câmara de vídeo e o LED acenderá em cor verde. A câmara de vídeo será então tratada como um disco amovível no PC, permitindo-lhe aceder aos ficheiros armazenados na câmara de vídeo.

ⓘ **Quando ligar a câmara de vídeo ao seu PC pela primeira vez, a instalação do software incorporado será automaticamente iniciada. Siga as instruções no ecrã para concluir a instalação do software.**

ⓘ **Copie os seus ficheiros 2D normais para a pasta (DCIM\101DIR2D) no cartão de memória. Não guarde ficheiros 2D na pasta 3D (DCIM\100DIR3D), caso contrário os mesmos não serão detectados nem exibidos.**

Ligar a uma TV HD



1 Ligue a sua TV de alta definição.

2 Ligue o conector de entrada HDMI (a extremidade maior) do cabo HDMI à TV de alta definição.

3 Ligue a outra extremidade do cabo HDMI à câmara.

4 Ligue a câmara.

5 Na sua TV HD, seleccione a porta de entrada HDMI onde o cabo HDMI está ligado.

6 Mude a sua câmara de vídeo para o modo de Reprodução e comece a reproduzir um ficheiro. Para mais informações consulte a secção “Reprodução”.

ⓘ **Se a sua TV HD é do tipo 2D, os ficheiros 3D serão exibidos apenas como ficheiros 2D "lado-a-lado" na sua TV HD.**

ⓘ **Se desejar desfrutar do efeito 3D na sua TV HD 2D, precisará de converter os ficheiros 3D em ficheiros de formato vermelho/ciano instalando e utilizando o software incorporado (TotalMedia HD Cam) e depois deverá copiar os ficheiros convertidos para a pasta “DCIM\101DIR2D” no cartão de memória. Em seguida, reproduza os ficheiros na sua TV HD e utilize os óculos vermelho/ciano para os visualizar. Para obter mais informações, consulte a “Adenda de Software” incluída na embalagem.**

Utilizar o software

Instalar o software no seu PC

1 Ligue a câmara de vídeo ao seu PC e ligue a alimentação da câmara.

2 Será iniciado o assistente de instalação. Aguarde que o assistente de instalação termine a instalação do software.

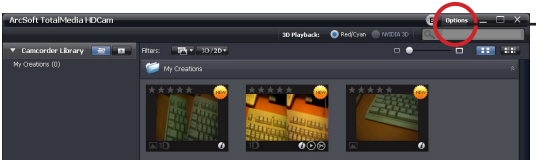
ⓘ **Após a instalação, o assistente de instalação do software não será exibido na próxima vez que ligar a câmara de vídeo ao seu PC.**

Reproduzir ficheiros 3D no seu PC

1 Inicie o programa TotalMedia HDCam e aceda ao ecrã principal.

ⓘ **Seleccione o idioma para o programa:**
1) Clique em "Options" (Opções) e depois seleccione o item "Preferences" (Preferências).
2) No menu de contexto, seleccione o menu de idioma e seleccione o seu idioma.
3) Clique em "OK" e reinicie o programa para que a alteração tenha efeito.

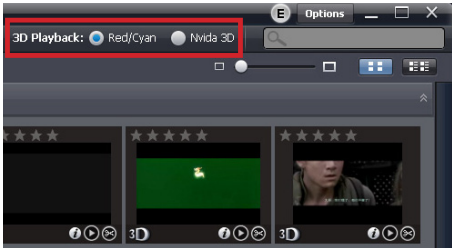
2 Ligue a câmara de vídeo ao seu PC e ligue a alimentação da câmara. O programa irá ler e exibir automaticamente os ficheiros armazenados na câmara de vídeo.



Prima aqui para seleccionar o idioma

Leitura de ficheiros

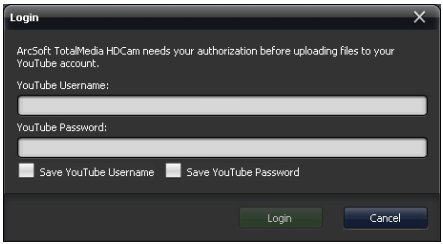
3 Defina o formato que deseja reproduzir. Se o seu PC suportar a tecnologia “Nvidia 3D”, poderá definir a opção para “Nvidia 3D”. Caso contrário, pode definir para "Vermelho/Ciano".



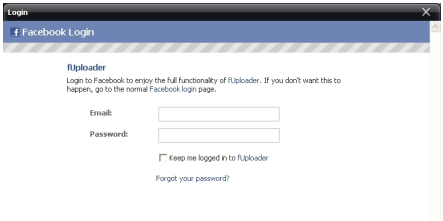
4 Faça duplo clique no ficheiro desejado para iniciar a reprodução. Para ver o ficheiro 3D precisa de utilizar um par de óculos 3D (óculos vermelho/ciano ou estereoscópicos fornecidos com o “Kit Nvidia 3D”).

Enviar vídeos para o Youtube / Facebook

1 Seleccione o ficheiro de vídeo que deseja enviar e prima o botão ou na parte inferior da interface do software. Clique em “Next” (Seguinte) para exibir a janela de início de sessão.



Iniciar sessão no Youtube


Login
Facebook Login
fUploader
Login to Facebook to enjoy the full functionality of fUploader. If you don't want this to happen, go to the normal Facebook login page.
Email:
Password:
Keep me logged in to fUploader
Forgot your password?

Iniciar sessão no Facebook

2 Introduza a sua conta e palavra-passe para enviar o ficheiro de vídeo.

ⓘ **Os vídeos 3D enviados para o Youtube podem ser visualizados utilizando os óculos vermelho/ciano.**

ⓘ **Se deseja ver os seus vídeos 3D no Facebook, precisa de converter primeiro os ficheiros 3D. Consulte a secção "Converter ficheiros 3D para 2D vermelho/ciano" para obter mais informações.**

Converter ficheiros 3D para 2D vermelho/ciano

Ao converter ficheiros 3D para ficheiros 2D vermelho/ciano, poderá ligar a câmara de vídeo 3D a uma TV 2D com HDMI e ver imagens 3D com os óculos vermelho/ciano.

ⓘ **Caso a câmara de vídeo esteja protegida contra a substituição de dados no cartão, utilize um leitor de cartões para converter os ficheiros.**

1 Prima o botão "Convert to Red/Cyan" (Converter para Vermelho/Ciano) na parte inferior da interface do software.

2 Arraste o(s) ficheiro(s) que deseja converter para a barra de tarefas na parte inferior. Em seguida, clique em "Next" (Seguinte) para iniciar o processo de conversão. Guarde os ficheiros na pasta: "\DCIM\101DIR**2D**" do cartão de memória. O nome das fotos 3D mudará para PIRCXXXX; o nome dos vídeos 3D mudará para VIRCXXXX (XXXX é o número de contagem).

ⓘ **NÃO guarde os ficheiros convertidos na pasta "\DCIM\100DIR3D", caso contrário os ficheiros não serão reproduzidos correctamente no formato vermelho/ciano.**

3 Ligue a câmara com o cartão de memória inserido e ligue-a a uma TV HD 2D utilizando o cabo HDMI. Mude para o modo 2D e depois active o modo de reprodução premindo o joystick. (⏵). O ecrã da TV ficará escuro durante alguns segundos antes de exibir as miniaturas dos ficheiros.

4 Coloque os óculos vermelho/ciano, navegue pelas miniaturas no índice e reproduza os ficheiros vermelho/ciano convertidos.

ⓘ **O Facebook não suporta ficheiros 3D. No entanto, ao converter ficheiros 3D para ficheiros vermelho/ciano, poderá enviar os ficheiros convertidos para o Facebook e visualizá-los com óculos vermelho/ciano.**

Tabela de duração da bateria / Capacidade

	Fotografias	Clips de vídeo
Tabela de duração da bateria	Número de fotos	Duração da gravação (minutos)
	1000	60
	*** A unidade está definida para o modo 3D.**	

Nota: Esta tabela serve apenas como referência. A duração real da bateria depende da qualidade da bateria e do nível de carregamento.

	Memória (SD/SDHC)	Clip de vídeo (min.)	Fotografias
Tabela de capacidade	2GB	50	1400
	4GB	100	2800
	8GB	200	5600
	16GB	400	11200

Nota: A capacidade de armazenamento pode variar (até ± 30%) dependendo da saturação da cor e da complexidade do objecto e ambiente em redor.

Resolução de problemas

Problema	Causa possível	Solução
Reproduzo vídeos/fotos 3D na minha TV HD. Mas o efeito 3D não funciona.	A sua TV/monitor é 2D e por isso não suporta o formato de ficheiros 3D.	Converta os vídeos/fotos 3D para o formato vermelho/ciano. Em seguida reproduza o ficheiro convertido na sua TV HD/monitor 2D. Precisará também de utilizar os óculos vermelho/ciano fornecidos como acessório.
Reproduzo vídeos/fotos 3D na minha TV HD 3D. Mas o efeito 3D não funciona.	O sistema da sua TV/monitor 3D não está correctamente configurado para suportar o formato de ficheiros 3D.	Seleccione a definição “lado-a-lado” no seu TV HD/monitor 3D para exibir correctamente o efeito 3D.
Reproduzo fotos/ vídeos 3D no meu PC/ computador portátil compatível com 3D. Mas o efeito 3D não funciona.	O PC/computador portátil não suporta o formato 3D "lado-a-lado" ou o sistema não está correctamente configurado.	1) Se o seu PC/computador portátil 3D for compatível com a função “Nvidia 3D”, poderá configurar o programa TotalMedia HDCam para suportar directamente a função “Nvidia 3D”. 2) Se o seu PC/computador portátil 3D não for compatível com a função “Nvidia 3D”, poderá instalar um “Kit Nvidia 3D” para suportar o efeito. 3) Pode transferir e instalar o programa 3D gratuito “Stereoscopic Player” e configurar o software para suportar o efeito 3D “lado-a-lado”.
Ocorre cintilação quando utilizo os meus óculos estereoscópicos (fornecidos com a TV HD/monitor 3D) para ver ficheiros 3D.	Está a ver ficheiros 3D num ambiente com luz fluorescente de 50Hz ou 60Hz.	Desligue a luz fluorescente para evitar interferência e depois veja os ficheiros 3D.

Especificações

Item	Especificação
Sensor de imagem	5 Megapíxeis CMOS (2592 x 1944) x 2
Resolução	Câmara de vídeo: HD 720p 30f (1280 x 720) Câmara fotográfica: 5M
Formato de ficheiro	MP4 (H.264), JPEG
Velocidade de fotogramas do vídeo	30 fotogramas por segundo
Memória interna	Sim
Memória externa	Ranhura para cartões de memória SD (suporta cartões SDHC de 256 MB até 32 GB)
Ecrã LCD	TFT 3D de 2,4” suporta os modos de exibição 3D e 2D
Captura 3D/2D	Sim, comutável
Lente	Lente de focagem fixa x 2
Distância focal	1 m ~ ∞
Distância de abertura	F3.0
Velocidade do obturador	1 ~ 1/2000 seg.
Zoom digital	4X
Modo de captura nocturna	Auto
Balanço de brancos	Auto
Controlo de exposição	Auto
Datador	Sim
Microfone	Sim (Dois)
Altifalante	Sim
Saída de TV	TV HD (Saída HDMI)
Desligar automático	3 minutos
Interface	Armazenamento de massa USB 2.0
Bateria	Bateria recarregável de iões de lítio NP60 Condições de funcionamento: Temperatura: 0~45 °C Humidade: 65+- 20% HR
Dimensões (CxPxA)	120 x 72 x 29 mm

Nota: As especificações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

Suporte ao Cliente

Consulte o suporte técnico ou serviço de assistência aos produtos no quadro abaixo, ou entre em contato com o seu revendedor.
NOTA: você terá de informar o número de série do produto.

País/região	Site na Web	Telefone	E-mail
Portugal	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm	service_pt@viewsoniceurope.com

Garantia limitada

Camcorder 3D HD da ViewSonic®

O que a garantia cobre:
A ViewSonic garante seus produtos como isentos de defeitos de material e fabricação durante o período de garantia. Se um produto apresentar defeito de material ou de fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic irá providenciar, à sua escolha, o reparo ou substituição do produto por um similar. O produto ou as peças de substituição podem incluir peças ou componentes refabricados ou recondicionados.

Por quanto tempo a garantia tem validade:
Os produtos Camcorder 3D HD da ViewSonic possuem uma garantia de 1 ano, contabilizado a partir da primeira data de aquisição, respeitante à mão-de-obra.

Quem a garantia protege:
Esta garantia só é válida para o primeiro comprador.

O que a garantia não cobre:
1. Qualquer produto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultantes de:
   a. Acidentes, má utilização, negligência, fogo, água, relâmpagos ou outras intempéries, modificações não autorizadas do produto ou inobservância das instruções fornecidas com o produto.
   b. Quaisquer danos ao produto ocorridos no transporte.
   c. Remoção ou instalação do produto.
   d. Causas externas ao produto, como falhas ou flutuações de energia elétrica.
   e. Uso de suprimentos ou peças que não satisfaçam as especificações da ViewSonic.
   f. Desgaste normal decorrente do uso.
   g. Qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito do produto.
3. Qualquer produto mostrando uma condição geralmente conhecida como “imagem incorporada” que resulta quando uma imagem estática é apresentada no produto por um período de tempo prolongado.
4. Tarifas para remoção, instalação, transporte, seguro e configuração

Como obter assistência:
1. Para obter informações sobre como obter assistência dentro da garantia, entre em contato com a Assistência ao Cliente da ViewSonic (consulte a página Suporte ao Cliente). Você terá de informar o número de série do seu produto.
2. Para obter assistência dentro da garantia, você será solicitado a fornecer (a) a nota de compra original datada, (b) o seu nome, (c) o seu endereço, (d) uma descrição do problema e (e) o número de série do produto.
3. Leve o produto ou remeta-o pré-pago, na embalagem original, para um centro autorizado de assistência da ViewSonic ou para a própria ViewSonic.
4. Para obter informações adicionais ou o nome do centro de assistência da ViewSonic mais próximo, entre em contato com a ViewSonic.

Limitação das garantias implícitas:
Não há garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comercialização e adequação a um determinado propósito.

Exclusão de danos:
A responsabilidade da viewsonic limita-se ao custo do reparo ou troca do produto. A viewsonic não poderá ser responsabilizada por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no produto, danos baseados em inconveniência, perda do uso do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidades de negócios, perda de reputação, interferência com relacionamentos de negócios ou outras perdas comerciais, ainda que tenha sido advertida quanto a possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, incluindo incidentais, conseqüentes ou de qualquer outra forma.
3. Qualquer reivindicação contra o cliente por quaisquer terceiros.
4. Reparo ou tentativa de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
5.

4.3: ViewSonic 3D HD Camcorder Warranty 3DC_LW01 Rev. 1A 06-20-08

ViewSonic®